|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ЗМІСТ  [Вступ 2](#_Toc59904830)  [1. Постановка задачі 3](#_Toc59904831)  [1.1. Вхідні дані 3](#_Toc59904832)  [1.2. Топологія системи 3](#_Toc59904833)  [2. Проектування алгоритму планування 3](#_Toc59904834)  [2.1. Існуючі методи вирішення задач оптимізації 3](#_Toc59904835)  [2.2. Опис алгоритму 4](#_Toc59904836)  [3. Приклад роботи алгоритму 4](#_Toc59904837)  [Висновок 7](#_Toc59904838) | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ІАЛЦ.007110.003.ПЗ* | | | | | |
|  |  |  |  |  |
| Зм. | Арк. | № докум | Підпис | Дата |
| Розробила | | Молчанова В.С. |  |  | Опис альбому | Літера | | | Аркуш | Аркушів |
| Перевірив | | Сімоненко В.П. |  |  |  |  |  | 1 | 8 |
| Реценз. | |  |  |  | НТУУ «КПІ» ФІОТ  Група ІВ-71 | | | | |
| Н. контр. | |  |  |  |
| Затверд. | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Вступ В даний час паралельна обробка даних є пріоритетним напрямком розвитку комп'ютерних систем. Однією з основних проблем в цій галузі є завдання розподілу пов'язаних підзадач по процесорам.  Дане завдання не має алгоритму для отримання гарантовано оптимального рішення. Проте, створено безліч стратегій планування, які досить добре справляються із завданням розподілу. Існують, як пристосовані для будь-яких завдань, так і спеціалізовані стратегії, що враховують особливості завдання (наприклад, ступінь зв'язності завдань, топологію графа завдань, топологію комп'ютерної системи і т.д.). Кожна стратегія має свої переваги і недоліки і не може давати однаково хороші рішення для всіх типів завдань.  Є кілька пріоритетних параметрів при плануванні, таких як: оптимізація часу рішення, оптимізація кількості використовуваних ресурсів, зменшення кількості пересилань. Необхідно шукати компроміс в значеннях цих параметрів, так як вони залежать один від одного, а ми всюди прагнемо до мінімуму. Отримане планування буде лежати між крайніми випадками: всі завдання на одному процесорі і всі завдання на окремих процесорах.  Не останню роль у розподілі грає і облік особливості топології використовуваної комп'ютерної системи. Тобто, вибір стратегії розподілу повинен ґрунтуватися на особливостях, як завдання, так і топології системи  В даному курсовому проекті досліджується і вирішується завдання планування виконання завдань у системі з топологією «Коло процесорів». Результатом виконання є запропонований метод рішення і реалізація середовища моделювання з використанням цього методу. | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ІАЛЦ.007110.003.ПЗ* | Арк. |
|  |  |  |  |  | 2 |
| Зм. | Арк. | № докум | Підпис | Дата |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Постановка задачі1.1. Вхідні дані На вхід планувальник приймає спрямований ациклічний граф завдання. Кожен вузол графа має вагу, який визначає час виконання завдання, представленої вузлом. Кожне ребро в графі направлено у напрямку передачі даних і має вагу, що описує обсяг (а отже і тривалість) пересилання. 1.2. Топологія системи Топологія обчислювальної системи - «коло процесорів». Ця топологія є двонаправленою, отже кожен з процесорів має по два порти читання та запису, які підключені до двох сусідів. Топологія однорідна, тому всі процесори в ній однакові. 2. Проектування алгоритму планування2.1. Існуючі методи вирішення задач оптимізації *Генетичний алгоритм*. Суть алгоритму полягає в наступному: Беремо базове рішення і змінюючи параметри знаходимо інше рішення. При цьому дивимося отримане рішення краще базового чи ні. Недоліком такого методу оптимізації є те, що оптимальний варіант отримуємо за велику кількість кроків. З цієї причини даний метод практично не використовується.  *Метод оціночних функцій*. Ціль методу – розбиття на зони. Ми оцінюємо чи потрапило рішення в якусь зону. Виводимо перше завдання на процесор і повинні визначити яку задачу потрібно занурити на той же процесор. Причому кожному рішенню присвоюємо вагу. Чим більше вага тим більше ступінь претендування.  *Метод покрокового конструювання*. Цей метод ще називають «Метод спрямованого пошуку». За алгоритмом спочатку потрібно піти у область прийнятних значень, тобто потрібно спробувати виключити свідомо невірні варіанти. Потім описуємо оптимальний варіант, а після нього прийнятний. | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ІАЛЦ.007110.003.ПЗ* | Арк. |
|  |  |  |  |  | 3 |
| Зм. | Арк. | № докум | Підпис | Дата |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2.2. Опис алгоритму На кожному такті планувальник виконує наступні дії:   1. Шукає задачі, усі батьки яких уже виконані. За допомогою функції getDestProcessor він обирає процесор, у якому буде виконуватися ця задача та додає процеси пересилок даних цієї задачі до черги. Функція getDestProcessor повертає процесор, в якому знаходиться дані найбільшої кількості батьків. Це дозволяє мінімізувати кількість пересилок та втрати часу на них. 2. Обирає з черги ті процеси пересилок, які можуть бути виконані на даному такті та ставить їх на виконання процесорам. 3. Шукає задачі, яким вже був призначений процесор, і якщо в ньому є достатньо даних та він вільний, починає їх виконувати.  3. Приклад роботи алгоритму Створимо довільний тестовий граф, який зображений на рисунку 1:    Рисунок 1. Граф завдання | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ІАЛЦ.007110.003.ПЗ* | Арк. |
|  |  |  |  |  | 4 |
| Зм. | Арк. | № докум | Підпис | Дата |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Задамо цей граф програмно у вигляді матриці ребер та списку ваг вершин:  val GRAPH\_MATRIX = listOf(  // 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16  listOf(0, 0, 0, 3, 4, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0), // 1  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0), // 2  listOf(0, 0, 0, 0, 2, 5, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0), // 3  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0), // 4  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0), // 5  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0), // 6  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0), // 7  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0), // 8  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0), // 9  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 4, 0, 0), // 10  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0), // 11  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0), // 12  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1), // 13  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 4), // 14  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0), // 15  listOf(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0) // 16  )  val TASKS\_WEIGHTS = listOf(  // 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16  5, 3, 4, 1, 6, 2, 2, 5, 7, 7, 3, 7, 4, 2, 2, 5)  Програма статичного планування виводить результат потактової часової симуляції алгоритму. Умовні позначення: у верхньому рядку кожного такту записані числа, що відповідають задачі, що зараз виконується, у нижньому - операції читання або запису певної задачі, «-» означає простій процесора. Незважаючи на те, що ширина графу дорівнює 4, найбільш ефективний результат було отримано за умови симуляції на 3-х процесорах. Результат наведено у таблиці 1. Оцінка алгоритму показує, що для даної задачі планувальник видав коефіцієнт прискорення Кп = 2.33 та коефіцієнт ефективності Kе = 0.58 | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ІАЛЦ.007110.003.ПЗ* | Арк. |
|  |  |  |  |  | 5 |
| Зм. | Арк. | № докум | Підпис | Дата |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | t | P1 | P2 | P3 |  | t | P1 | P2 | P3 | | 1 | 1 | 2 | 3 |  | 26 | 9 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 2 | 1 | 2 | 3 |  | 27 | 9 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 3 | 1 | 2 | 3 |  | 28 | 9 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 4 | 1 | - | 3 |  | 29 | 9 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 5 | 1 | - | - |  | 30 | 9 | - | - | |  | - | r[3] | w[3] |  |  | - | - | - | | 6 | 4 | - | - |  | 31 | 9 | - | - | |  | - | r[3] | w[3] |  |  | - | - | - | | 7 | - | - | - |  | 32 | 11 | - | - | |  | - | r[3] | w[3] |  |  | - | - | - | | 8 | - | - | - |  | 33 | 11 | - | - | |  | - | r[3] | w[3] |  |  | - | - | - | | 9 | - | - | - |  | 34 | 11 | - | - | |  | - | r[3] | w[3] |  |  | - | - | - | | 10 | - | 6 | - |  | 35 | 12 | - | - | |  | r[3] | - | w[3] |  |  | r[10] | w[10] | - | | 11 | - | 6 | - |  | 36 | 12 | - | - | |  | r[3] | - | w[3] |  |  | r[10] | w[10] | - | | 12 | 5 | 10 | - |  | 37 | 12 | - | - | |  | r[3] | - | w[3] |  |  | r[10] | w[10] | - | | 13 | 5 | 10 | - |  | 38 | 12 | - | - | |  | - | - | - |  |  | r[10] | w[10] | - | | 14 | 5 | 10 | - |  | 39 | 12 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 15 | 5 | 10 | - |  | 40 | 12 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 16 | 5 | 10 | - |  | 41 | 12 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 17 | 5 | 10 | - |  | 42 | 14 | - | - | |  | - | - | - |  |  | r[13] | w[13] | - | | 18 | 7 | 10 | - |  | 43 | 14 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 19 | 7 | 13 | - |  | 44 | 15 | - | - | |  | - | - | - |  |  | r[13] | w[13] | - | | 20 | 8 | 13 | - |  | 45 | 15 | - | - | |  | r[6] | w[6] | - |  |  | - | - | - | | 21 | 8 | 13 | - |  | 46 | 16 | - | - | |  | r[6] | w[6] | - |  |  | - | - | - | | 22 | 8 | 13 | - |  | 47 | 16 | - | - | |  | r[6] | w[6] | - |  |  | - | - | - | | 23 | 8 | - | - |  | 48 | 16 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 24 | 8 | - | - |  | 49 | 16 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - | | 25 | 9 | - | - |  | 50 | 16 | - | - | |  | - | - | - |  |  | - | - | - |   Таблиця 1. Результат виконання | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ІАЛЦ.007110.003.ПЗ* | Арк. |
|  |  |  |  |  | 7 |
| Зм. | Арк. | № докум | Підпис | Дата |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Висновок За задачею цього проекту було побудовано багатопроцесорний планувальинк для топології “коло процесорів”.  Для трьох процесорів було проведено планування за допомогою розробленої програми та проаналізовано результати.  Результуючий коефіцієнт прискорення за умови використання цього алгоритму дорівнював 2.33, а коефіцієнт ефективності використання процесорів системи був 0.58. Затримки в більшій мірі були викликані очікуванням результатів попередніх задач на інших процесорах, а також очікуванням переходу маркера до процесора, що мав пересилати дані | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ІАЛЦ.007110.003.ПЗ* | Арк. |
|  |  |  |  |  | 8 |
| Зм. | Арк. | № докум | Підпис | Дата |